二级建造师考试题库: http://wx.233.com/tiku/exam/187-0-0-3-0-0-0

二级建造师网校听课: http://wx.233.com/jzs2/

二级建造师学习群: 102904460

2019 二级建造师机电重点突破:静置设备及金属结构制作安装工程施工技

术

【40天全书备考考点,点击下载】

静置设备制作与安装技术要求

静置设备按设备的设计压力(P)分类:中压设备: .6MPa≤P<10MPa; 高压设备: 10MPa≤P<100MPa。

设备安装程序: 吊装就位→找平找正→灌浆抹面→内件安装→防腐保温→检查封闭。

倒装法安装基本是在地面上进行,避免了高空作业,保证了安全,有利于提高质量和工效,目前在储罐施工中被广泛采用。

充气顶升安装是一种操作简单省人力、省物力的安装工艺在我国拱顶罐施工 中安装技术要求得到了广泛应用。

塔、容器安装施工环境必须符合要求。风力达到 10.8m/s(六级风),不得进行吊装作业;雷雨、大雪天气不应进行吊装作业;风速超过 2m/s,不应进行二氧化碳气保焊作业等。

分段到货塔器组对安装方式分卧装和在基础由下至上逐段组对安装两种方式。 式。



扫码下载 233 网校题库 一刷就过,千万人掌上题库!

二级建造师考试题库: http://wx.233.com/tiku/exam/187-0-0-3-0-0-0

二级建造师网校听课: http://wx.233.com/jzs2/

二级建造师学习群: 102904460

分片到货塔器(如催化装置的两器)的组对方法:采用卧装法或立装法施工。

常用的立式圆筒形钢制焊接储罐(以下简称钢制储罐)种类有固定顶储罐(含锥顶储罐、拱顶储罐、无力矩储罐)、内浮盘拱顶储罐、浮顶储罐。

钢结构制作与安装内容及施工程序

钢构件制作程序:钢材检验→下料一拼接零部件加工→部件装配→焊接→除 锈→油漆→构件编号验收。

工业钢结构安装程序:构件检查→基础复查→钢柱安装→支撑安装→梁安装 →平台板(层板、屋面板)安装→维护结构安装。

碳素结构钢在环境温度低于-16℃低合金结构钢在环境温度低于 2℃时,不应进行冷矫正和冷弯曲。碳素结构钢和低合金结构钢在加热矫正时,加热温度不应超过 90℃。低合金结构钢在加热矫正后应自然冷却。

矫正后的钢材表面,不应有明显的凹面或损伤,划痕深度不得大于 0.5 mm, 且不应大于该钢材厚度允许负偏差的 1/2。

焊接 H 型钢的翼缘板拼接缝和腹板拼接缝的间距不应小于 200m。 翼缘板拼接长度不应小于 2 倍板宽腹板拼接宽度不应小于 300m,长度不应小于 600mm。



扫码下载 233 网校题库 一刷就过,千万人掌上题库!

二级建造师考试题库: http://wx.233.com/tiku/exam/187-0-0-3-0-0-0

二级建造师网校听课: http://wx.233.com/jzs2/

二级建造师学习群: 102904460

钢结构紧固件连接要求钢结构制作和安装单位应按规定分别进行高强度螺 栓连摩擦面的抗滑移系数试验和复验,其结构应符合设计要求;钢网架结构总拼 完成后及屋面工程完成后应分别测量其扰度值。

考点习题测试:

- 1. 容器按设计压力大小进行分类, 高压容器的正确压力范围是()。
- A. 1. 6MPa≤P < 100MPa
- B. 1. 6MPa < P≤100MPa
- C. 10MPa≤P < 100MPa
- D. 10MPa < P≤100MPa

参考答案:C

静置设备按设备的设计压力(P)分类,高压容器(设备)的正确压力范围是 10MPa≤P<100MPa(C 选项),用文字解释,就是大于等于10MPa,小于 100MPa。本题主要是要分清运(或<)的位置,选项 D(10MPa<P≤100MPa), 当 P等于100MPa 时,已经在超高压设备的范围了,因而错误。选项 A 包含了中压设备,选项 B 除包含中压设备外,还包含了超高压设备。

2. 钢制和各罐建造完毕进行充水试验检查的项目有()。



扫码下载 233 网校题库 一刷就过,干万人掌上题库!

二级建造师考试题库: http://wx.233.com/tiku/exam/187-0-0-3-0-0

二级建造师网校听课: http://wx.233.com/jzs2/

二级建造师学习群: 102904460

A. 罐底严密性

B. 罐壁强度及严密性

C. 固定顶稳定性

D. 浮顶升降试验

E. 罐壁的局部凹凸变形

参考答案: A、B、C、D

刷题推荐: 二级建造师考试历年真题 二建考试在线题库免费测试

233网放

233阿拉

233 WIT







扫码下载 233 网校题库 一刷就过,千万人掌上题库!